

Pozvánka 4. narozeninovou na bojovku Ondry a Anny

Zveme Vás na další ročník naší už tradiční podzimní bojovky • Stejně jako v předchozích ročnících jde o hledání a luštění zpráv během celodenního výletu v lesích okolo Brna • Celá trasa se nachází v dosahu IDS JMK • Vzhledem k neustálému růstu fyzických schopností i IQ malochů i velkošů už nebude tolik rozlišováno mezi velkoši a dospělými a po zkušenostech z loňska bude letos trasa kratší a šifry budou lehčí než vloni (zejména zpočátku, aby jste po ránu nezmrzli) • Trasa samotná má na optimálním postupu délku 10,8 km (=cca 3,5h pomalé chůze), ale se všemi nápovědami (kam ale nemusí jít všichni) pak 13km • Stejně jako vloni už nebude žádná šifra nadbytečná, tj. bude třeba vyluštit celou zprávu (dříve stačilo pro nalezení další zprávy vyluštit jakékoliv dvě ze tří šifer ve zprávě) • Kromě samotných zpráv budou v terénu i nápovědy a je zcela na Vás zda je využijete či ne - informace o jejich poloze si vylustíte až nadejde čas • Nápovědy nejsou nezbytné, ale urychlí luštění, usnadní nalezení správné cesty apod. (vloni to např. byla mapa pro orientační běh výrazně usnadňující nalezení nejlepší cesty i umístění některých zpráv) •

Tématem letošní bojovky bude opět historie, neb vloni jsme některé kapitoly dějin neprobrali a mnoho dalších se nám do ní vloni nevlezlo • Ti kdo vloni bojovkovali si jistě snadno zopakují klíčová historická období: Eneolit, Středověk, 90. léta 20. století, Doba železná, Velkomoravská říše, První vlak a tramvaj, Vyhnání Němců, Založení Brna, Baroko a průmysl a někteří stihli i Obléhání Švédy • Doporučujeme je vřele k prostudování i těm, kdo vloni na bojovce nebyli •

Soutěžit budou týmy, maximálně 12-ti členné (caparti ze školky stejně jako kočárky a psi se nepočítají) • Každý tým by měl mít 2 malochy (narození 2001-2005) + 2 velkoše (narození 1994-2000) + aspoň dva dospělé (18 let a více) • Doporučujeme spíše větší týmy, je to kromě větší zábavy i výhoda • Pokud jsou na některých zprávách samostatné šifry pro jednotlivé věkové skupiny (které teprve dohromady tvoří celé řešení) tak v zájmu férovosti prosíme, aby každou část zprávy luštěli samostatně jen ti členové týmu, kterým jsou části zprávy v zadání určeny • Vzájemná pomoc mezi malochy, velkoši a dospělými je přípustná až po 10 minutách neúspěšné snahy • Navigovat by měli pokud možno jen velkoši a maloši, dospělí by měli kromě luštění svých šifer především zajišťovat týmu optimální podmínky (jídlo, pitný režim, komunikace s orgy, kontrola směru, užitečné rady které mladí nechtějí slyšet apod.) •

Týmy se musí registrovat pomocí emailu na „sarka1.hlavacova@gmail.com“ **do středy 19.10.** • Registrace musí obsahovat název týmu, číslo týmového mobilu (na který bude poslána startovací SMS a kam budou posílány nápovědy), počet dospělých, velkošů a malochů • Potvrzení o registraci dostanete emailem nejpozději v pátek • Neúplným týmům pomůžeme se spojit tak, aby výsledný tým vyhovoval pravidlům – v tom případě potřebujeme obdržet vaši žádost o spojení co nejdříve! •

Místo startu je tradičně libovolné a vlastní start proběhne zasláním SMS s první kódovanou zprávou na týmový mobil • Startovací SMS zpráva bude všem zaslána už večer před bojovkou a to kolem 18 hodiny • **První zpráva bude na stanovišti k dispozici jen v době mezi 8 a 9 hodinou ranní** • Přizpůsobte tomu prosím své ranní plány! • Dokončení trasy u nejrychlejších předpokládáme okolo 15 hodiny • Zprávy budou umístěny tak, aby nebyly spatřeny náhodnými turisty • Nicméně pokud budete na správném místě, vždy by mělo být možné zprávu či nápovědu nalézt • Poklad bude čekat na každé družstvo, které se k němu probojovkuje • V závěrečné hospůdce bude tradičně na všechny, kdo dorazí do setmění, čekat několik dobrých narozeninových dortů - první tým získává největší díl! • **V průběhu celé hry si každý tým může požádat mobilem o dvě malé a jednu velkou nápovědu** • Žádosti o nápovědu se posílají krátkou SMS na Šárčin mobil 776-193836 (event. Jirkův 603-144412) •

UPOZORNĚNÍ: Každý tým bere na každém stanovišti jen jednu zprávu! (budou přesně napočítány, chyběly by) • Je třeba, aby obal i zbylé zprávy v něm byly po vyjmutí zprávy navraceny přesně do toho místa a stavu, jak byly před Vaším příchodem (prosíme zprávy nezahrabávat apod.) • Taktéž není dovoleno bránit jakkoliv dalším družstvům v nalezení zprávy, clonit ji před případným dalším přicházejícím družstvem apod. • Zprávy jsou v pravém horním rohu očíslovány dle pořadí vyzvednutí (berte zprávu s nejnižším číslem), takže hned budete vědět, kolikátí jste • Na stanovištích, kde je jen jedna zpráva společná pro všechny týmy (bude to na ní výslovně uvedeno), je zakázáno tuto si brát nebo jakkoliv modifikovat • Tým beroucí poslední zprávu na stanovišti ssebou vezme i obal na zprávy včetně veškerého připevňovacího materiálu! • Podobně jako vloni se budete v některých částech trasy pohybovat v těsném okolí **přírodní rezervace** nebo přímo v ní, jinde vede v těsné blízkosti **sakrálních staveb** (mohou se zde konat bohoslužby či jiné aktivity) a část vede **turisticky frekventovanou oblastí** => je třeba se v těchto místech adekvátně chovat • Nastudujte si prosím v předstihu jak se rezervace v mapě i v terénu značí a jaká omezení pro Vás znamená •

DOPORUČENÉ VYBAVENÍ: Turistická mapa okolí Brna - minimálně KČT Moravský kras 1:50.000 (je třeba už pro vylustění startovací zprávy) • Auto na dopravu k první zprávě nebo šalinkarta + jízdenky mimo zóny MHD (nebo peníze) • Turistické vybavení a dobré boty chránící vás proti nepřízní počasí i terénu • Buzola či kompas na měření azimutu s 360 dílky • Nůžky + nůž • Lupa • Zrcátko • Pravítko s cm • Papíry + tužku/fix (1 pro každého člena týmu) • Šifrovací tabulky (morseovka, čísla + písmena, posuny abecedy, atd.) • Průhledná izolepa + leukoplast • Čelovka nebo svítilna • Lano použitelné na šplhání (min. 6m) • Dostatek pití + 2 až 3 solidní svačiny • Dostatek bojovkové fantazie • Dobře nabitý týmový mobil • Kupa dobré nálady! •

POZNÁMKY A RADY: Světové strany se v šifrách označují písmeny S,J,V,Z • Jazykem bojovky je cesta a angličtina • Při luštění se používá jen 26 znaků abecedy a číslice 0-9 (nerozlišují se velká a malá písmena ani carky a hacky nad písmeny; navíc vezte, že mezera, ?, !, @ apod. nejsou znaky!) • Pro sjednocení podmínek dáme pro každý tým jednu barevnou kopii mapy KČT 1:50.000 k první zprávě • V této zprávě můžete začít hledat šifru • Dalším velkým zdrojem zkušeností je web bojovky na <https://sites.google.com/a/tbm.cz/bojovka2009/> a .../bojovka2008/ (jsou tam všechny šifry, nápovědy a správná řešení) •

Věříme, že si nejen luštění ale zejména krásnou procházku dobře užijete!