

Pozvánka 5. na bojovku



narozeninovou

Ondry a Ářy

Zveme Vás na tentokrát už pátý ročník naší podzimní bojovky, která se koná v neděli 14.10.2012 • Začátek i konec bojovky se nachází v dosahu IDS JMK • Až k 1. zprávě stačí odkudkoliv z Brna jízdenka na 90 minut za 34Kč (pro dospělé bez šalinkarty), stejně tak i zpět (z hospůdky do Brna) • Jedním povoleným způsobem přesunu týmů mezi zprávami je pěší chůze • Cílem týmů je zmocnit se pokladu jako první • Trasa samotná má na optimálním postupu délku okolo 12km a je i tentokrát krajina malebná a historicky značně nabitá (jak už je u naší bojovky tradicí) • Od pokladu do hospůdky je to pak co by kamenem dohodil a zbytek došel • Hospůdka je letos velmi kvalitní a přitom cenově přijatelná, takže se na závěr určitě všichni dobře nadlábneme •

Tématem letošní bojovky bude opět historie • Tentokrát ji probereme z pohledu neuvěřitelné šikovnosti našich předků a toho, co vše dokázali (už tehdy) • Je toho hodně, ale osvěžení znalostí z období jako byl například Paleolit, Středověk Doba železná, nepochybně přijde vhod • Studujte Baroko a průmysl v Brně a okolí, Neolit, Velkomoravskou říši aj. • Lentilky nepomohou, spíše doporučujeme nashavit mozek luštěním šifer (hlavně těm, kdo vloni na bojovce nebyli) • Kapku inspirace lze načerpat ze 4 ročníků naší bojovky, které najdete na <https://sites.google.com/a/tbm.cz/bojovka2008/> ... až ... bojovka2011/ (jsou tam fotky, všechny šifry, nápovědy a správná řešení, jen chybí vzdělávací a historické materiály, které u zpráv v terénu byly – nemáme copyright) •

Soutěžit budou týmy, maximálně 10-ti členné • Nepočítají se caparti do 7 let stejně jako kočárky a psi • To, že bude poprvé možno kromě klasických družstev sestavit i družstva složená jen z velkošů (tj. bez rodičů), bylo avizováno už ve zvacím emailu před měsícem • Týmy bude možno složit jedním ze dvou uvedených způsobů: •

- 1) tým velkošů = 4-6 velkošů (12 - 17 roků) + 1-2 dospělí (minim 18 let) •
- 2) tým smíšený = maximálně 10 členů, z toho minim 3 děti (7 - 15 let) •

Minimálně jedno dítě musí dobře ovládat češtinu • Např: • Pýr je vyjmenované slovo nebo ne? • Po čem? •

Díky tomu se už ve smíšených týmech nebudou rozlišovat velkoši a maloši • Doporučujeme spíše větší týmy, je to větší zábava i výhoda při hledání a luštění • Pokud jsou na některých zprávách samostatné šifry pro jednotlivé věkové skupiny (které teprve dohromady tvoří celé řešení), tak v zájmu férovosti prosíme, aby každou část zprávy luštili samostatně jen ti členové týmu, kterým jsou části zprávy v zadání určeny • Velkoši ale mohou luštit vše a to ihned • Vzájemná pomoc mezi dětmi a dospělými je přípustná až po 10 minutách neúspěšné snahy • Kapitánem týmu je dospělý, ale navigovat by měly hlavně děti •

Týmy se musí registrovat pomocí emailu na „sarka1.hlavcova@gmail.com“ **do středy 10.10.2012** • Jedna registrace za celý tým stačí • Logicky musí obsahovat název týmu, číslo týmového mobilu (na který bude poslána startovací SMS a kam budou posílány nápovědy), počet dospělých, počet dětí event. počet velkošů • Potvrzení o registraci dostanete emailem obratem • Váhajícím a neúplným týmům pomůžeme se spojit tak, aby výsledný tým vyhovoval pravidlům – v tom případě potřebujeme obdržet vaši žádost o spojení ještě dřív •

Místo a čas startu je libovolné, společná je až **první zpráva, která bude na stanovišti od 8:00 do 9:00 hodin** • Všechny týmy obdrží na týmový mobil startovací SMS s mírně zakódovanou zprávou už **večer před bojovkou** (kolem 18 hodiny) • Výškový profil bojovky je příjemný, ale místy náročný • Kurážný rychlý tým zvládne trasu (nalezení pokladu) do 14 hodiny • Zprávy budou umístěny tak, aby nebyly spatřeny či rozpoznány náhodnými turisty • V závěrečné hospůdce bude tradičně na všechny, kdo dorazí do setmění, čekat narozeninový dortík! • Kafe, čaj i limonády budou připraveny, jídlo si objednáte sami •

V průběhu celé hry si každý tým může požádat mobilem o dvě malé a jednu velkou nápovědu • Objednávka nápovědy se posílá krátkou SMS na Šářčin mobil 776-193836 (event. Jirkův 603-144412) • Uveďte v ní číslo zprávy a popis problému (příp. co máte vyluštno) • Radu obdržíte do 10 minut • Nyní prosím ještě neSMS, odpovídat budeme až ráno v den bojovky •

NEZBYTNÉ VYBAVENÍ: Turistická mapa okolí Brna - minimálně KČT Moravský kras 1:50.000 (optimálně z roku 2012) - pro sjednocení podmínek bude pro každý tým jedna barevná kopie mapy KČT 1:50.000 u druhé zprávy • Balvany si do batohu neberte, raději tam dejte rezervní oblečení, jídlo a dostatek pití • Buzolu či kompas na měření azimutu s 360 dílky • Nůžky + nůž • Lupa • Právítko s cm • Cár papíru, ale lepší je blok • Tužku/fix (dopor. pro každého člena týmu) • Dalekohled • Šifrovací pomůcky (morseovka, čísla + písmena, posuny abecedy, atd.) • Izolepa + leukoplast • Dobrá čelovka nebo svítilna • Lano použitelné na šplhání (min. 10m) • Dobře nabitý týmový mobil • Kapesníky a toaleták • Přehrášel bojovkové fantazie a kupa dobré nálady! •

UPOZORNĚNÍ: Podobně jako v předchozích ročnících se budete v některých částech trasy pohybovat **turisticky frekventovanou oblastí** a také v těsném okolí **přírodní rezervace** nebo přímo v ní • Staří bojovkáři to znají z loňska, nicméně opakujeme, že je třeba se v těchto místech adekvátně chovat jak s ohledem na rezervaci, tak i ostatní návštěvníky (nastudujte si prosím v předstihu jak se rezervace v mapě i v terénu značí a jaká omezení pro Vás znamená) • Ryby chytat nebudete, ale jedna zpráva je uprostřed jezírka – takže pozor na neplavce! • Trasa využívá i **několika kulturně významných staveb a míst** a jedna zpráva bude dokonce uvnitř – zde platí omezení, že dovnitř mohou naráz maximálně dva členové týmu!!! • Hrad, kde se dá dělat bengál, to nebude, takže zde platí dvojnásob, že se tam budete chovat tiše a nebudete rušit ostatní návštěvníky •

V této pozvánce (mezi barevnou hlavičkou a tímto řádkem) můžete začít hledat část startovací šifry už teď • Má 8 slov • Věříme, že si nejen luštění, ale zejména krásnou procházku dobře užijete! •

Těšíme se na Vás !

Hlaváči Jirka + Šárka + hlavní ORG Petr D.

Ještě než začnete, zapamatujte si tyto drobné ale důležité pomocné informace:

- A) **Záhlaví všech zpráv stejně jako úvod k tématu neobsahují šifry.** Záhlaví je text nahoře zprávy mezi vodorovnou čarou a textem „Zpráva č. XX:“. Úvod k tématu je krátký text o historických souvislostech těsně pod řádkem „Zpráva č. XX:“.
- B) **Šifry určené k luštění** jsou vždy uvozeny modrým textem „**Maloši:** “, „**Velkoši:** “, „**Dospělí:** “ či „**Společná pro celý tým:** “. Jinde šifry nehledejte.
- C) **Šifru nehledejte ani v pokynech pod šifrou** = část uvedená modrým textem „**Pokyn:** “. Činnost uvedenou v sekci pokyn je třeba prostě jen vykonat tak, jak je popsána.
- D) **Text na konci zprávy uvedený modrým textem „Poznámka: “ nebo „Nápověda: “ také neobsahuje šifry.** Je to jen doplňující informace, která Vám může nějak pomoci (Viz v ročníku 2009 věta o tom, že dějepis máte dělat až zvládnete přírodopis => přeloženo to znamenalo, že nemáte začínat luštit zprávu č.2 dokud neukončíte zprávu č.1 = nalezení ostrova a památníků na něm).
- E) **Doprovodné informační materiály také neobsahují šifry** (jako např. výtisk mapy KČT Moravský kras 1:50.000 u druhé zprávy). Poskytujeme Vám v nich dodatečné informace k okolí míst, kde se nacházíte, případně k jejich historii či ke spojitostem, které jsou zajímavé a je užitečné o nich vědět. Některé informace z těchto materiálů lze využít i pro luštění šifer, ale lze se bez nich obejít. Budeme moc rádi, když si tyto pročtete a něco z toho i zapamatujete. Cílem naší bojovky je kromě pěkné procházky s příjemnými společníky i zajímavé poučení.
- F) **Světové strany** se v šifrách označují písmeny S,J,V,Z.
- G) **Jazykem bojovky** je cestina a angličtina. Při luštění se používá jen 26 znaků abecedy a číslice 0-9 (mezera, ?, !, @ apod. nejsou znaky!). Nerozlišují se velká a malá písmena ani carky a hacky nad písmeny!
- H) **Výšky kót jsou v šifrách uváděny na celé metry**, přestože na turistické mapě jsou kóty s přesností na desetiny metru. Desetiny zanedbávejte (neplatí zaokrouhlování).
- I) **Některé zprávy nemají písemnou podobu** jak je obvyklé, ale jsou umístěny volně v prostředí v blízkosti místa zprávy a je možno je bez překážek spatřit (jako byly například svíčky v kapliče vloni).
- J) **V blízkosti jedné ze zpráv** (cca 15m od ní) se nalézá **nezabezpečená malá propast**. Zpráva není v této propasti. Nepouštějte k ní samotné děti, je hluboká přes 10m !!! Je jasně rozpoznatelná minimálně z 5 metrů, takže ji nelze omylem přehlédnout ani do ní omylem spadnout. Problémem bude pouze zvědavost dětí – pomůže-li to, vězte, že dole na dně je jen pár odpadků a krátká blátivá jeskyňka (je nutno se tam plazit po břiše).
- K) **Každý tým bere na každém stanovišti jen jednu zprávu!** (budou přesně napočítány, chyběly by). Je třeba, aby obal i zbylé zprávy v něm byly po vyjmutí zprávy navraceny přesně do toho místa a stavu, jak byly před Vaším příchodem (prosíme zprávy nezahrabávat apod.).
- L) **Zprávy jsou v pravém horním rohu očíslovány** dle pořadí vyzvednutí (berte zprávu s nejnižším číslem), takže hned budete vědět, kolikátí jste. Prosíme týmy beroucí poslední zprávu na stanovišti, aby s sebou vzali i obal na zprávy včetně veškerého přípeňovacího materiálu!
- M) **Na stanovištích, kde je jen jedna zpráva společná pro všechny týmy, je zakázáno tuto si brát nebo jakkoliv modifikovat.** Smíte se na ni pouze dívat.

Přejeme Vám krásné zážitky.....

Obrazová část zprávy č.1 (společná pro celý tým):

	17					13		15				
14		7		&		12	16					
11		20						8			4	
	9										3	
	18				10				2	5	1	
									19		6	

.=H