



# Pozvánka na bojovku 6. narozeninovou Ondry a Anny

**Už šestý ročník naší podzimní bojovky se koná v neděli 10.11.2013 !!!** • Začátek i konec bojovky se nachází v dosahu IDS JMK • Až k 1. zprávě stačí odkudkoliv z Brna šalinkarta nebo jízdenka na 60 minut, stejně tak i zpět (z hospůdky) • Pak už je jediným povoleným způsobem přesunu týmů mezi zprávami jen pěší chůze • Cílem týmů je zmocnit se pokladu jako první • Trasa samotná má na optimálním postupu délku 8,5 km (vloni bylo 12km) a je tradičně krajinomalebna • Kurážný rychlý tým zvládne trasu včetně startegické hry a nalezení pokladu do 15 hodiny • Zprávy budou umístěny tak, aby nebyly spatřeny či rozpoznány náhodnými turisty • Od pokladu do hospůdky je to pak co by kamenem dohodil • V malé hospůdce bude tradičně na všechny, kdo dorazí do setmění, čekat narozeninový dortík ! • Kapku inspirace lze načerpat z 5 předcházejících ročníků naší bojovky, které najdete na <https://sites.google.com/a/tbm.cz/bojovka2008/> ... až ... [bojovka2012/](https://sites.google.com/a/tbm.cz/bojovka2012/) (jsou tam fotky, všechny šifry, nápovědy a správná řešení, jen chybí vzdělávací a historické materiály, které u zpráv v terénu byly – nemáme copyright) •

**Favoritem** bude tým, který zvládne nejlépe jak luštění, tak i startegickou týmovou hru, která je naprostou novinkou naší bojovky • **Týmy budou maximálně 10-ti členné** (nepočítají se caparti do 6 let stejně jako dětské kočárky a psi) • Kvůli startegické hře budou muset mít **minimálně 5 velkošů + dospělých (dohromady) a minimálně 2 malochy** (děti do 11 roků, minimálně jedno dítě musí dobře ovládat češtinu = např: Pýr je vyjmenované slovo nebo ne? Po čem?) • Stejně jako vloni bude možno kromě klasických rodinných družstev sestavit i družstva bez rodičů (musí však v nich být 1-2 dospělí = minim 18 let) • Pokud jsou na některých zprávách samostatné šifry či úkoly pro jednotlivé věkové skupiny, tak v zájmu férovosti prosíme, aby každou část zprávy luštili samostatně jen ti členové týmu, kterým jsou části zprávy v zadání určeny • Vzájemná pomoc mezi malochy a velkoši+dospělými je přípustná až po 10 minutách neúspěšné snahy • Kapitánem týmu je dospělý, ale navigovat by měli maloši •

**Nezbytné vybavení:** Turistická mapa okolí Brna - minimálně KČT Moravský kras 1:50.000 (optimálně z roku 2012) - pro sjednocení podmínek bude pro každý tým jedna barevná kopie mapy u druhé zprávy • Buzolu či kompas na měření azimutu s 360 dílky • Nůžky + nůž • Lupa • Pravítko s cm • Cár papíru, ale lepší je blok • Tužku/fix (dopor. pro každého člena týmu) • Dalekohled • Šifrovací pomůcky (morseovka, čísla + písmena, posuny abecedy, atd.) • Izolepa + leukoplast • Dobrá čelovka nebo svítilna • Lano použitelné na šplhání (min. 10m) • Provázek nebo lanko nebo pásmo na měření vzdáleností (minim 50m) • Dobře nabitý týmový mobil • Kapesníky a toaleták • Dobré oblečení (může být slunečno +15°C ale taky mrznout či poprchat) pro malochy nejlépe jako na hřišti • Rezervní oblečení, • Jídlo a dostatek pití na celý den • Bojovková fantazie a kupa dobré nálady ! •

**Čas startu** je libovolný, každý tým startuje z domu nebo libovolného jiného místa, společná je až **první zpráva, která bude na stanovišti od 8:00 do 9:00 hodin** • Všechny týmy obdrží na týmový mobil startovací **SMS** se zakódovanou první zprávou už **večer před bojovkou** (kolem 18 hodiny) • Výškový profil bojovky je příjemný, ale místy náročný • **V průběhu bojovky si každý tým může požádat mobilem o nápovědu** (max 2x) • **Žádost o nápovědu se posílá krátkou SMS na Šárčin mobil 776-193836** (event. Jirkův 603-144412) • Uvedte v ní číslo zprávy a popis problému (příp. co máte vylušteno) • Radu obdržíte do 10 minut • Podobně jako v předchozích ročnících se budete v některých částech trasy pohybovat turisticky frekventovanou oblastí a také v těsném okolí přírodní rezervace nebo přímo v ní • Staří bojovkáři to znají, nicméně opakujeme, že je třeba se v těchto místech adekvátně chovat jak s ohledem na rezervaci, tak i ostatní návštěvníky (nastudujte si prosím v předstihu jak se různé typy rezervací v mapě i v terénu značí a jaká omezení pro Vás znamenají) •

**A teď to hlavní: Týmy se musí registrovat do pondělí 4.11.2012 !!!** • Jedna registrace za celý tým • Logicky musí obsahovat název týmu, číslo týmového mobilu (na který bude poslána startovací SMS a kam budou posílány nápovědy), počet dospělých, počet velkošů a počet malochů • Navíc potřebujeme aby jste už v registraci sdělili jaký počet obou typů menu pro celý tým chcete, neb kvůli rychlosti obsluhy musíme jídlo předobjednat • Hospůdka je kvalitní a cenově přijatelná, takže se na závěr všichni společně dobře nadlábneme • Jediným omezením je to, že jídla na objednávku (na místě) budou trvat dlouho • Předem objednané menu stojí 120Kč a sestává z polévky (hovězí vývar se zeleninou) a jako druhé jídlo máte na výběr (1) lahůdkové krutí stehno s nadívaným pečeným bramborem a (2) bezmasý smažený sýr s bramborami a tatarškou • Neomezený čaj, kafe a juice bude pro ty, kdo si objednané jídlo předem zahrnut v ceně, ostatní přispějí 30Kč/osobu • Registraci prosíme posílat pouze pomocí emailu a to na „[bojovka.2013@seznam.cz](mailto:bojovka.2013@seznam.cz)“ s kopií (CC) na „[sarka1.hlavacova@gmail.com](mailto:sarka1.hlavacova@gmail.com)“ a „[jirih@sgi.com](mailto:jirih@sgi.com)“ • Potvrzení o registraci dostanete emailem do 24 hodin (jinak volejte) • Váhajícím a neúplným týmům pomůžeme se spojit tak, aby výsledný tým vyhovoval pravidlům – v tom případě potřebujeme obdržet vaši žádost o spojení co nejdřív – případně i telefonicky •

V této pozvánce (mezi barevnou hlavičkou a tímto řádkem) můžete začít hledat části startovací šifry už teď • Jedna má 5 slov, druhá 5 písmen • Věříme, že si nejen luštění, ale zejména krásnou procházku dobře užijete! •

## NBG

Těšíme se na Vás !

Hlaváci Jirka + Šárka + hlavní ORGOVÉ Petr Dvořáček + Dan Kouřil

## Ještě než začnete, zapamatujte si tyto drobné ale důležité pomocné informace:

A) Logo bojovky je:

Papírové zprávy budou v pravém horním rohu tímto **logem** opatřeny:

- B) **Záhlaví všech zpráv stejně jako úvod k tématu neobsahují šifry.** Záhlaví je text nahoře zprávy mezi vodorovnou čarou a textem „Zpráva č. XX:“ nebo **LOGO BOJOVKY (viz výše) s číslem zprávy.** Úvod k tématu může být například krátký text o historických souvislostech těsně pod řádkem „Zpráva č. XX:“.
- C) **Šifry určené k luštění** jsou vždy uvozeny modrým textem „**Maloši:**“, „**Velkoši:**“, „**Dospělí:**“ či „**Společná pro celý tým:**“. Jinde šifry nehledejte.
- D) **Šifru nehledejte ani v pokynech pod šifrou** = část uvedená modrým textem „**Pokyn:**“. Činnost uvedenou v sekci pokyn je třeba prostě jen vykonat tak, jak je popsána (t.j. např. poslat SMS pořadatelům).
- E) **Text na konci zprávy uvedený modrým textem „Poznámka:“ nebo „Nápověda:“ také neobsahuje šifry.** Je to jen doplňující informace, která Vám může nějak pomoci (Viz v ročníku 2009 věta o tom, že dějepis máte dělat až zvládnete přírodopis => přeloženo to znamenalo, že nemáte začínat luštit zprávu č.2 dokud neukončíte zprávu č.1 = nalezení ostrova a památníků na něm).
- F) **Doprovodné informační materiály také neobsahují šifry** (jako např. výtisk mapy KČT Moravský kras 1:50.000 u druhé zprávy). Poskytujeme Vám v nich dodatečné informace k okolí míst, kde se nacházíte, případně k jejich historii či ke spojitelům, které jsou zajímavé a považujeme za užitečné se o nich dozvědět. Některé informace z těchto materiálů lze využít i pro luštění šifer, ale lze se bez nich obejít. Budeme moc rádi, když si tyto pročtete a něco z toho i zapamatujete. Cílem naší bojovky je kromě pěkné procházky s příjemnými společníky i zajímavé poučení.
- G) **Světové strany** se v šifrách označují písmeny S,J,V,Z.
- H) **Jazykem bojovky** je „cestina a angličtina“. Při luštění se používá jen 26 znaků abecedy a číslice 0-9 (mezera, ?, !, @ apod. nejsou znaky!). Letos se v úvodní SMS zprávě a jejím řešení rozlišují velká a malá písmena, jinde ne. Nikde (ani v SMS a 1. šifře) se nerozlišují čárky a háčky nad písmeny!
- I) **Výšky kót jsou v šifrách uváděny na celé metry**, přestože na některých turistických mapách (i na té kterou Vám nakopírujeme) jsou kóty s přesností na desetiny metru. Desetiny zanedbávejte (neplatí zaokrouhlování).
- J) **Některé zprávy nemají písemnou podobu** jak je obvyklé, ale jsou umístěny volně v prostředí v blízkosti místa zprávy a je možno je bez překážek spatřit (např. to byly svíčky v kapličce u Hostěnic předloni).
- K) **Každý tým bere na každém stanovišti jen jednu zprávu!** (budou přesně napočítány, chyběly by). Je třeba, aby obal i zbylé zprávy v něm byly po vyjmutí zprávy navraceny přesně do toho místa a stavu, jak byly před Vaším příchodem (prosíme zprávy nezahrabávat apod.).
- L) **Zprávy jsou v pravém horním rohu opatřeny logem bojovky a očíslovány** dle pořadí vyzvednutí (berte zprávu s nejnižším číslem), takže hned budete vědět, kolikátí jste.
- M) **Týmy beroucí poslední zprávu na stanovišti prosíme, aby pozůstatky po zprávě beze zbytku odstranili** (nejlépe aby sebou vzali obal na zprávy včetně veškerého přípevnovacího materiálu)!
- N) **Na stanovištích, kde je jen jedna zpráva nebo indicie společná pro všechny týmy, je zakázáno tyto si brát nebo s nimi jakkoliv manipulovat či je jakkoli zakrývat.** Smíte se na tyto zprávy a indicie pouze dívat.

Prejeme Vám krásné zážitky.....